

ASURO – Robotik für Anfänger

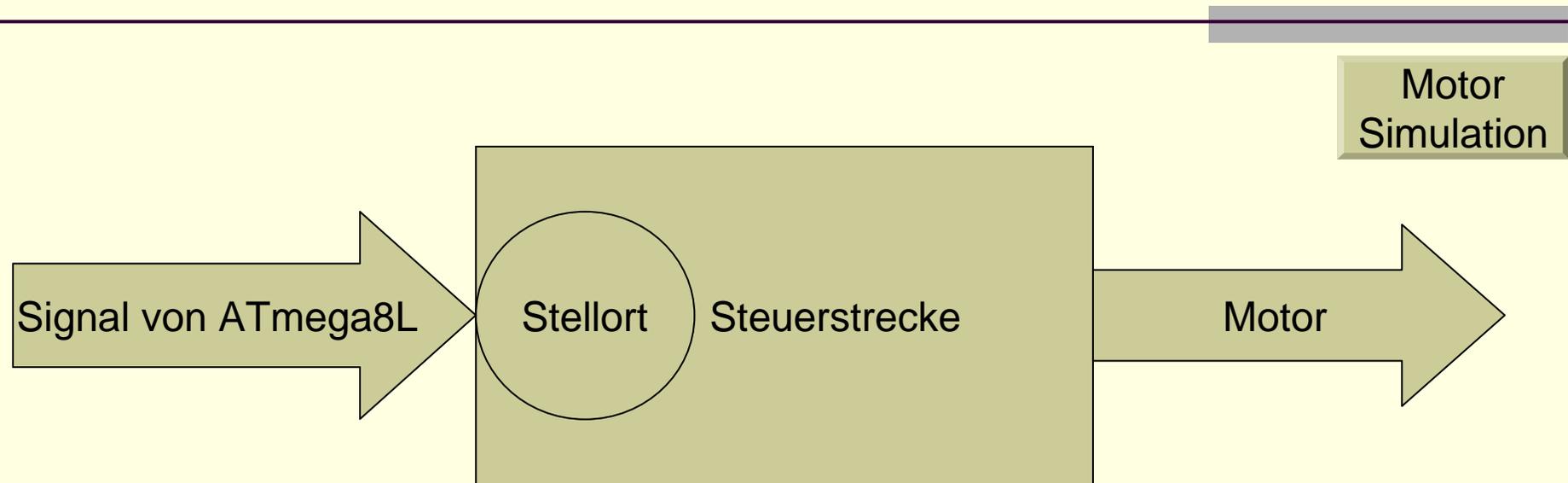
- Einleitung in das Thema
 - Inhaltsangabe
 - Definition Robotik
- ASURO
 - Hardware
 - Motor, Kollisionstaster, Liniensensor
 - Software
 - Beispielprogramm erklären und vorführen
 - gewonnene Kenntnisse
- Anwendungsbeispiel (Baumarktroboter)

Definition Robotik



**Die Kunst
der Potenzierung
menschlicher
Fertigkeiten**

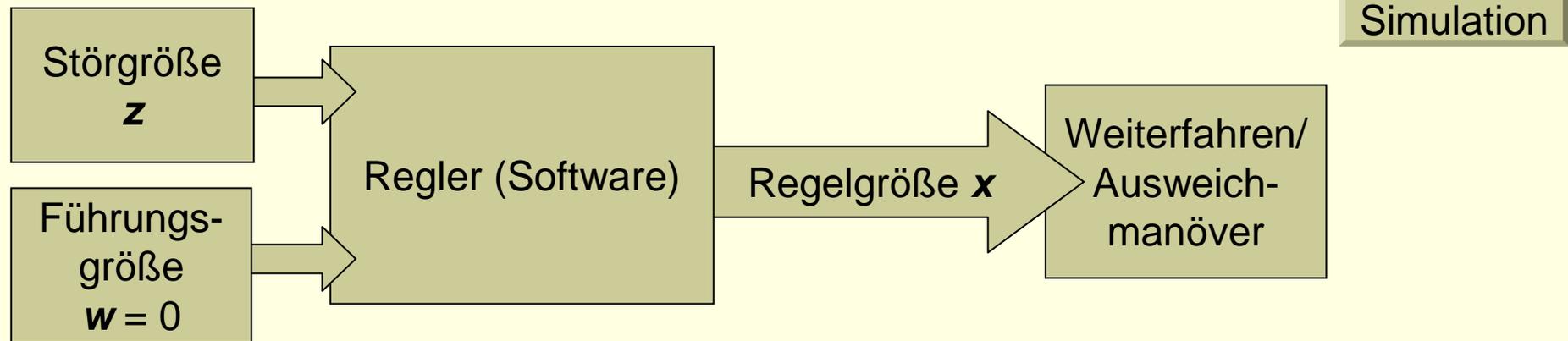
ASURO – Motorsteuerung



Die Stellgröße y gibt an die Steuerstrecke Informationen von dem Mikrocontroller weiter.

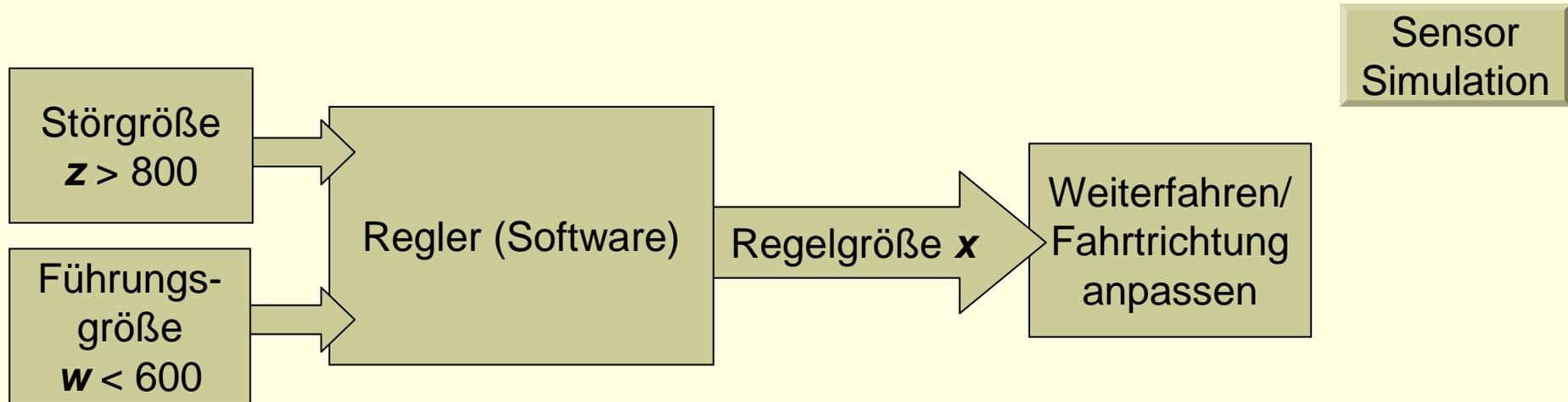
Die Steuerstrecke steuert den Motor mit der Steuergröße x .

ASURO – Kollisionstaster



Der Regler vergleicht die Führungsgröße w mit der Störgröße z und leitet entsprechend Regelgröße x die notwendigen Vorgänge ein.

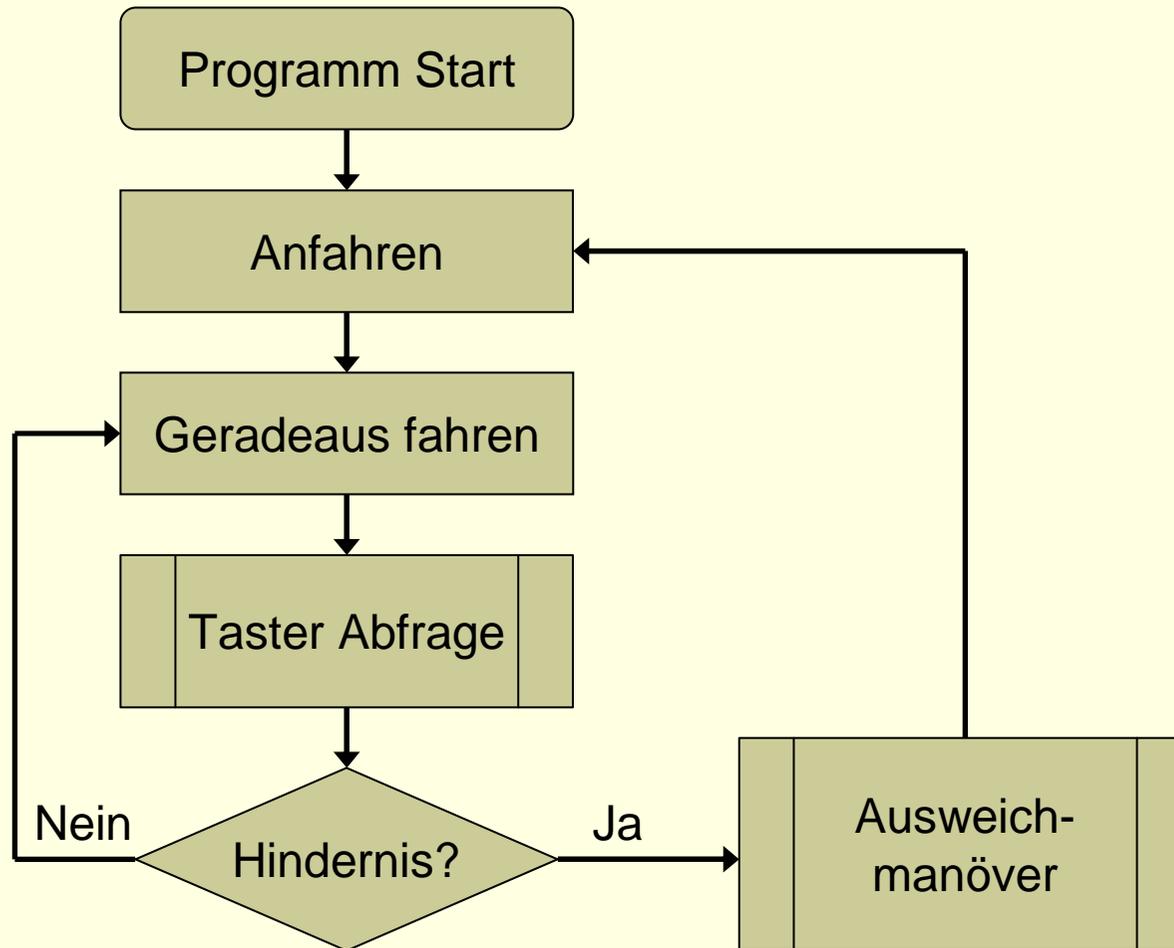
ASURO – Liniensensor



Der Regler vergleicht die Führungsgröße w mit der Störgröße z und leitet entsprechend Regelgröße x die notwendigen Vorgänge ein.

ASURO – Beispielprogramm

Erkennung und Auswertung der Taster



Robotik - Anwendungsbeispiel

